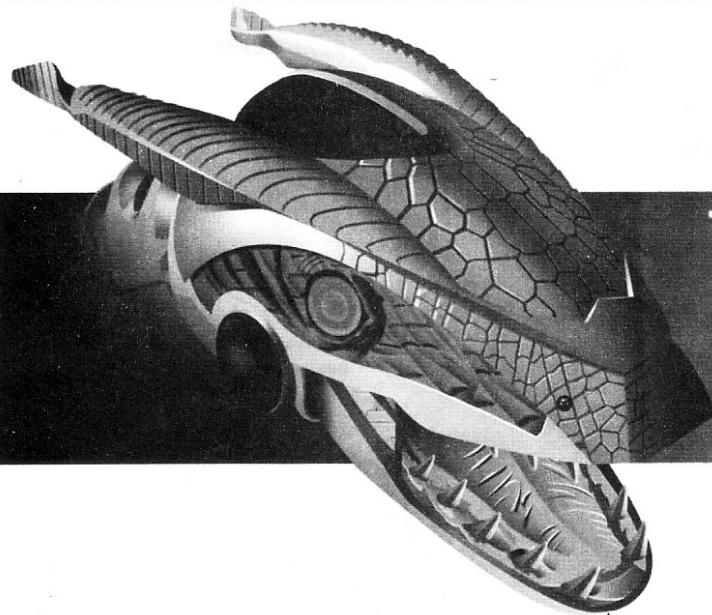


ИНСТРУКЦИЯ

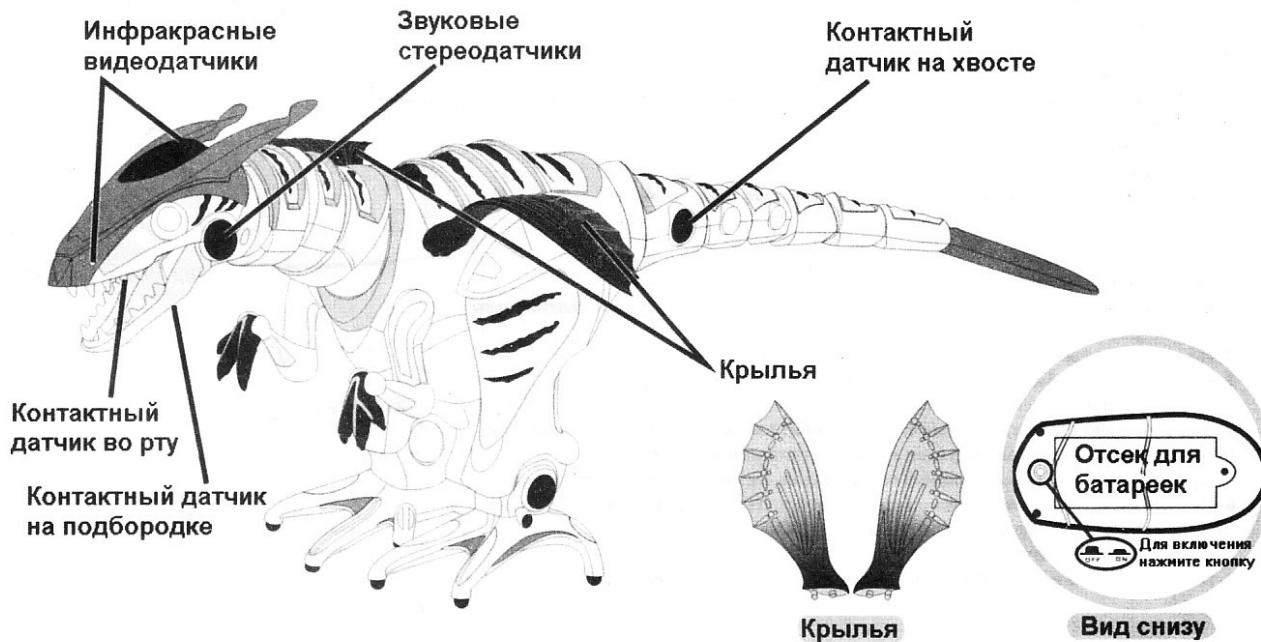


РОБОЗАВР

ДИСТАНЦИОННО-УПРАВЛЯЕМЫЙ РОБОТ-ДИНОЗАВР

Расположение основных частей Робозавра

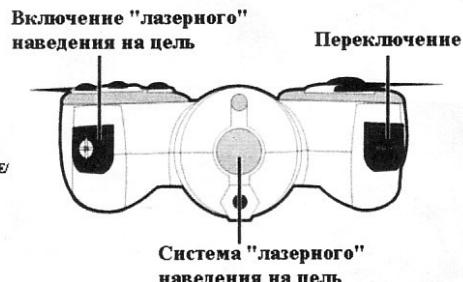
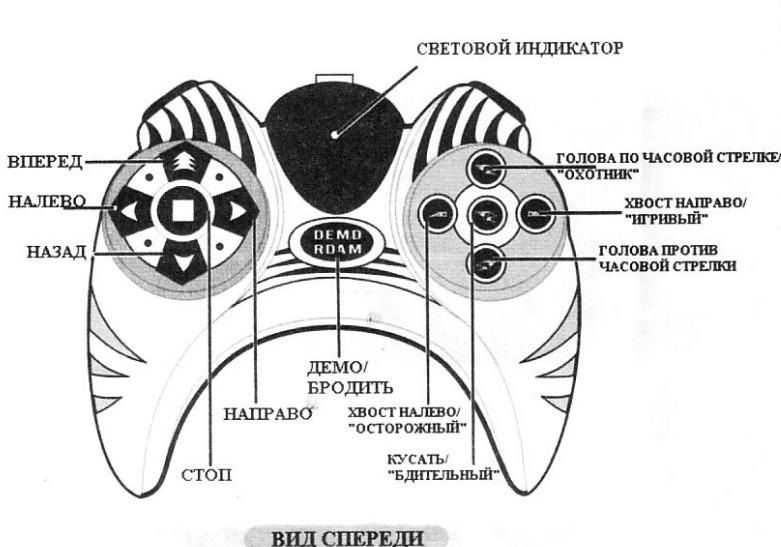
РОБОЗАВР



ФУНКЦИИ ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ

ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ

ВИД СВЕРХУ



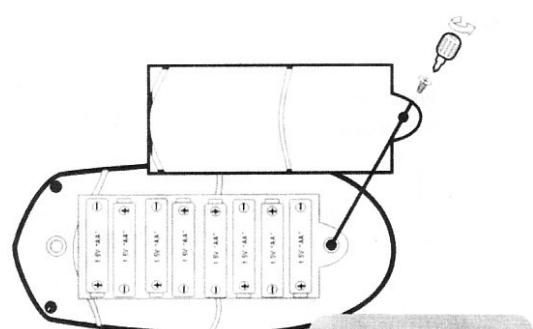
УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

Требования к батареям:

Робозавр работает от 8-х алколановых (щелочных) батарей размера АА
Пульт управления требует 3-х батареек АА.

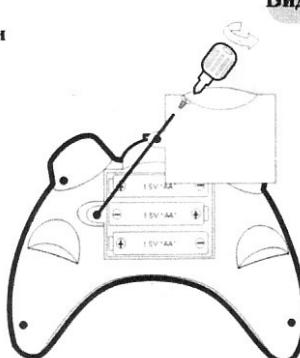
Установка батарея:

1. Убедитесь, что Робозавр отключен, кнопка-выключатель отжать наружу.
2. Откройте крышки отсека для батареек с помощью крестовой отвертки как показано на рисунках.
3. Установите рекомендованные к использованию батареи, обращая внимание на соблюдение полярности
4. Прижмите крышки отсека для батареек и тщательно закрутите болты.



Информация по использованию батарея:

1. Не изымайте батареи вблизи открытого огня. Батареи могут взорваться или потечь.
2. Не смешивайте использованные и новые батареи
3. Не смешивайте батареи различного типа (например, марганцевые и щелочные). Всегда используйте батареи одного типа.
4. Так как в конструкцию отсеков для батареи входят мелкие предметы (болты), взрослым рекомендуется самим устанавливать батареи.
5. При установке батареи обращайте внимание на соблюдение полярности.
6. Использованные батареи рекомендуется удалять аккуратно, не повреждая самой батареи (не допускать подтекания) или контактов.
7. Не замыкайте контакты
8. Не пытайтесь вновь зарядить батареи, не подлежащие перезарядке.



ПРОСТЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Включите Робозавр как показано на рисунке на стр.1. Теперь можно управлять Робозавром при помощи пульта управления. Для устойчивого контроля лучше находиться лицом к голове Робозавра.

1. Походка "Охотника" x1: Нажмите один раз кнопку "вперёд" , Робозавр будет двигаться вперед, медленная походка хищника на охоте.
2. Походка Прогулочная" x2: Во время движения Робозавра вперед походкой охотника нажмите кнопку "Вперед" ещё раз, Робозавр будет двигаться с нормальной прогулочной скоростью.
3. "Бегущая" походка x3: Во время движения Робозавра вперед прогулочной походкой нажмите кнопку "Вперед" ещё раз, Робозавр будет двигаться с наибольшей скоростью бегом.
4. Назад x1 : Нажмите кнопку "Назад", Робозавр будет двигаться в обратном направлении.
5. Поворот налево x1: Нажмите один раз кнопку "Налево" для разворота Робозавра на месте
6. Поворот направо x1: Нажмите один раз кнопку "Направо" для разворота Робозавра на месте.
7. Движение налево x2: Нажмите два раза кнопку "Налево" для поворота Робозавра по дуге во время движения.
8. Движение направо x2 : Нажмите два раза кнопку "Направо" для поворота Робозавра по дуге во время движения.
9. Стоп : Нажмите "Стоп" для прекращения любого действия Робозавра.
10. Голова по часовой стрелке : Нажмите эту кнопку для того, чтобы Робозавр повернул голову по часовой стрелке. Для полного поворота головы нажмите эту кнопку 4 раза.
11. Голова против часовой стрелки : Нажмите эту кнопку для того, чтобы Робозавр повернул голову против часовой стрелки. Для полного поворота головы нажмите эту кнопку 4 раза.
12. Хвост налево : Нажмите эту кнопку, Робозавр повернет налево хвост и голову.
13. Хвост направо: Нажмите эту кнопку, Робозавр повернет направо хвост и голову
14. Кусать : Нажмите кнопку "Кусать/Бдительный", Робозавр будет кусать.
15. Демонстрация : Нажмите кнопку Демо/Бродить, Робозавр выполнит ряд демонстрационных действий.

СЛОЖНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

РЕЖИМ САМОСТОЯТЕЛЬНЫХ ДЕЙСТВИЙ

Робозавр двигается самостоятельно, исследуя окружающую обстановку, если в течение 3-х минут с ним не производятся никаких действий.

Внимание: Не оставляйте Робозавра вблизи края стола, он может упасть на пол, когда начнет движение.

Можно вручную включить Робозавр в этот режим, если нажать сначала кнопку "Переключение" (SHIFT) затем кнопку Демо/Бродить (DEMO/ROAM).

В данном режиме Робозавр обходит все препятствия, используя инфракрасные сенсоры. Периодически он останавливается, проверяя, слышит ли он резкие, громкие звуки.(см. главу "Сенсоры стереозвуков).

Если коснуться любого контактного датчика или нажать кнопку на пульте управления, Робозавр выйдет из режима самостоятельного движения.

Через 5-10 минут самостоятельного исследования окружения Робозавр отключится. Для того, чтобы "разбудить" Робозавра, нажмите дважды кнопку включения или коснитесь контактных датчиков на хвосте Робозавра.

ВНИМАНИЕ: Кнопки включения лазерного наведения на цель и переключения не остановят Робозавра во время самостоятельных действий!

РЕЖИМ "БДИТЕЛЬНЫЙ"

Нажмите кнопку переключения (SHIFT) и Демо/Бдительный, Робозавр перейдет в режим "Бдительный".

Робозавр покрутит головой, подтверждая, что он находится в режиме "Бдительный".

В это режиме Робозавр использует свои инфракрасные и звуковые датчики для охраны территории вблизи него. Как только он услышит звук или увидит какое-либо движение, он зарычит и оживет.

Время от времени Робозавр будет поворачивать голову и фыркать.

Через 10 минут Робозавр отключится. Для того, чтобы "разбудить" Робозавра, нажмите дважды кнопку включения или коснитесь контактных датчиков на хвосте Робозавра.

ВНИМАНИЕ: Хотя в этом режиме Робозавр не ходит, не помещайте его вблизи края стола. Робозавр может упасть на пол, когда он оживет.

"ЛАЗЕРНОЕ" НАВЕДЕНИЕ НА ЦЕЛЬ

Можно направлять Робозавра, используя "лазерное" наведение. Поместите пульт управления впереди Робозавра на расстоянии примерно 30см от пола, и нажмите с удержанием кнопку "Включение "лазерного" наведения на цель. Голубой световой луч покажет, куда вы направляете Робозавра. Удерживайте кнопку нажатой, и Робозавр будет двигаться по световому лучу. Робозавр легче находит луч, если направить его на вертикальную стенку.

УПРАВЛЕНИЕ РЕЖИМАМИ ПОВЕДЕНИЯ РОБОЗАВРА

Робозавр может действовать в соответствии с режимом его поведения, таких режимов три: Охотник, Осторожный, и Игровой. Переключение режимов поведения осуществляется при помощи кнопки Переключение (SHIFT).

Охотник: Нажмите кнопку переключения (SHIFT) и кнопку Голова по часовой стрелке/Охотник. Этот режим устанавливается по умолчанию при включении Робозавра.

Игровой: Нажмите кнопку переключения (SHIFT) и кнопку Хвост направо/Игровой.

Осторожный: Нажмите кнопку переключения (SHIFT) и кнопку Хвост налево/Осторожный
Режимы поведения определяют способ, которым Робозавр будет действовать при воздействии на его датчики.

КОНТАКТНЫЕ ДАТЧИКИ

Робозавр имеет множество датчиков, которые позволяют ему исследовать окружение и отвечать на ваши действия.

Хвостовые контактные датчики: Нажмите датчики на хвосте Робозавра. Его ответная реакция зависит от режима его поведения.

Контактные датчики на подбородке: Нажмите датчики на нижней челюсти Робозавра. Его ответная реакция зависит от режима его поведения.

Контактные датчики в пасти: Контактный датчик расположен в верхней части пасти Робозавра. В режиме охотника при нажатии этого датчика Робозавр будет имитировать кусание и разрывание на части. В режиме Осторожный или Игровой Робозавр имитирует игру потянуть-отпустить с тем, что у него в этот момент находится во рту.

СТЕРЕОЗВУКОВЫЕ ДАТЧИКИ

Робозавр "слышит" резкие, громкие звуки (например, хлопок в ладоши) слева, справа. и прямо перед ним. Робозавр слушает только тогда, когда он не двигается и не рычит.

Охотник: Если Робозавр слышит звук сбоку. он поворачивает голову в направлении источника звука. Если звук повторяется из тго же направления, Робозавр поворачивает свое тело в направлении источника звука. Если звук исходит прямо впереди Робозавра, он делает несколько шагов в этом направлении.

Осторожный: Если Робозавр слышит звук сбоку. он поворачивает голову в направлении источника звука. Если звук исходит прямо впереди Робозавра, он делает несколько шагов обратном направлении.

Игровой: Если Робозавр слышит звук сбоку. он поворачивает голову в направлении источника звука. Если звук исходит прямо впереди Робозавра, он делает несколько шагов обратном направлении, а затем несколько шагов в направлении звука.

ИНФРАКРАСНЫЕ ВИДЕОДАТЧИКИ

Робозавр имеет инфракрасные видеодатчики, позволяющие ему определять движение по обеим сторонам от него. Наилучшим образом Робозавр реагирует на движения в непосредственной близости от его носа.

Игровой: В этом режиме Робозавр стремится ткнуться носом в вашу руку, если подводить ее со стороны.

Осторожный: Робозавр отворачивается от двигающегося предмета в другую сторону.

Охотник: Действия Робозавра в этом режиме далеки от дружеских!

ЕСЛИ ДВИЖЕНИЕ ПОВТОРЯЕТСЯ ТРИ РАЗА С ОДНОЙ СТОРОНЫ, РОБОЗАВР УСТАНЕТ И ОТВЕРНЁТСЯ ОТ ВАС. ТО ЖЕ САМОЕ СЛЕЧИТСЯ, ЕСЛИ ПОСТАВИТЬ РОБОЗАВРА ПРЯМО ПЕРЕД СТЕНКОЙ.

ОБХОД ПРЕПЯТСТВИЙ

Робозавр использует свои видео-датчики для обхода препятствий во время движения. В то время, когда Робозавр ходит, он не реагирует на движения, рассматривая их только как препятствия. Нажмите кнопку СТОП для того, чтобы Робозавр начал реагировать на игру с ним.

Система инфракрасных видео-датчиков и "лазерного" наведения основана на отражении. Это значит, что Робозавр лучше "видит" с большего расстояния хорошо отражающие поверхности, такие, как белые стены, или зеркала.

СОВЕТЫ:

1. Робозавр лучше передвигается по ровным поверхностям. Используйте удвоенную скорость ходьбы на неровных поверхностях, например, коврах.

2. Робозавр лучше реагирует на команды, если пульт управления находится перед ним. Если пульт управления находится позади Робозавра, он может не принять команду.

3. Обратите внимание, что инфракрасные датчики могут не работать в условиях яркого солнечного света, и флуоресценции.

4. При включении Робозавр будет слышать, видеть, и ощущать.